

DoAndIfThenElse

山本和彦

(株)インターネットイニシアティブ

kazu@iij.ad.jp

自己紹介

- 山本和彦
 - この会の主催者です
- 趣味
 - ジョギング、ロッククライミング、サッカー、ダイビング
 - 吟醸酒、ワイン
 - 科学全般
 - 今は子育てで何もできていません！

問題

- do の中で以下のように書きたいけどエラーになる

```
main = do
  if True
  then putStrLn "Boo"
  else putStrLn "Foo"
```

```
main = do
  if True then
    putStrLn "Boo"
  else
    putStrLn "Foo"
```

素朴な疑問

- 以下は正しい

```
a = if True
    then "Boo"
    else "Foo"
```

```
a = if True then
    "Boo"
    else
    "Foo"
```

- 疑問) do の中では NG なのに
どうして普通の式では OK なの？

驚愕の事実

- 驚くべきことに以下も正しい

```
a = if True
    then "Boo"
    else "Foo"
```

```
a = if True then
    "Boo"
    else
    "Foo"
```

- 疑問) 何故だー???

if の秘密

- Haskell 98: if は 1 つの式である

```
exp -> if exp1 then exp2 else exp3
```

- if には endif がない

- if 式の終わりは、次の式が始まるまで
- 次の式は、if と同じ行頭揃えから始まる
- なので、if を複数行に書く場合は
2行目以降の行頭を下げておけばいい
- 下がっている部分は、レイアウト規則により、
一行と見なされる

先ほどの例を再び

■ オフサイドラインに注意

```
| a = if True  
|     then "Boo"  
|     else "Foo" -- 式1  
| b = ...       -- 式2
```

```
| a = if True then  
|     "Boo"  
|     else  
|     "Foo" -- 式1  
| b = ...   -- 式2
```

do の例も再び見る

■ 3つの式と解釈される

```
main = do
  | if True                -- 式1
  | then putStrLn "Boo"  -- 式2
  | else putStrLn "Foo"  -- 式3
```

■ 2つの式と解釈される

```
main = do
  | if True then
  |   putStrLn "Boo"    -- 式1
  | else
  |   putStrLn "Foo"    -- 式2
```

DoAndIfThenElse での提案

- Haskell 2010: if を 3 つの式にする

```
exp -> if exp1 [;] then exp2 [;] else exp3
```

- すると以下は、3式なのでOK

```
main = do
  | if True                -- 式1
  | then putStrLn "Boo"   -- 式2
  | else putStrLn "Foo"   -- 式3
```

- 以下は、2式 + 1式 = 3式で OK

```
main = do
  | if True then
  |   putStrLn "Boo"    -- 式1 + 式2
  | else
  |   putStrLn "Foo"    -- 式3
```

問題点

- 明示的に ; を書いてしまう人が出てくるかも
- そうなると、規則を再び変えたときに、互換性がなくなる

実装状況

- GHC
 - 未対応
 - 提案では、GHC も対応したと書いてあったけれど。。。
- Hugs
 - 対応済み
 - 明示的に ; を書くとエラーになる。。。