

# DoAndIfThenElse

山本和彦

(株)インターネットイニシアティブ

kazu@iij.ad.jp

## 自己紹介

---

- 山本和彦
  - この会の主催者です
- 趣味
  - ジョギング、ロッククライミング、サッカー、ダイビング
  - 吟醸酒、ワイン
  - 科学全般
  - 今は子育てで何もできていません！

## 問題

---

- do の中で以下のように書きたいけどエラーになる

```
main = do
  if True
  then putStrLn "Boo"
  else putStrLn "Foo"
```

```
main = do
  if True then
    putStrLn "Boo"
  else
    putStrLn "Foo"
```

## 素朴な疑問

---

- 以下は正しい

```
a = if True
    then "Boo"
    else "Foo"
```

```
a = if True then
    "Boo"
    else
    "Foo"
```

- 疑問) do の中では NG なのに  
どうして普通の式では OK なの？

## 驚愕の事実

---

- 驚くべきことに以下も正しい

```
a = if True
    then "Boo"
    else "Foo"
```

```
a = if True then
    "Boo"
    else
    "Foo"
```

- 疑問) 何故だー???

## if の秘密

---

- Haskell 98: if は 1 つの式である

```
exp -> if exp1 then exp2 else exp3
```

- if には endif がない

- if 式の終わりは、次の式が始まるまで
- 次の式は、if と同じ行頭揃えから始まる
- なので、if を複数行に書く場合は  
2行目以降の行頭を下げておけばいい
- 下がっている部分は、レイアウト規則により、  
一行と見なされる

## 先ほどの例を再び

---

### ■ オフサイドラインに注意

```
| a = if True  
|     then "Boo"  
|     else "Foo" -- 式1  
| b = ...      -- 式2
```

```
| a = if True then  
|     "Boo"  
|     else  
|     "Foo"      -- 式1  
| b = ...      -- 式2
```

## do の例も再び見る

---

### ■ 3つの式と解釈される

```
main = do
  | if True                -- 式1
  | then putStrLn "Boo"  -- 式2
  | else putStrLn "Foo"  -- 式3
```

### ■ 2つの式と解釈される

```
main = do
  | if True then
  |   putStrLn "Boo"    -- 式1
  | else
  |   putStrLn "Foo"    -- 式2
```



## DoAndIfThenElse での提案

---

- Haskell 2010: if を 3 つの式にする

```
exp -> if exp1 [;] then exp2 [;] else exp3
```

- すると以下は、3式なのでOK

```
main = do
  | if True                -- 式1
  | then putStrLn "Boo"   -- 式2
  | else putStrLn "Foo"   -- 式3
```

- 以下は、2式 + 1式 = 3式で OK

```
main = do
  | if True then
  |   putStrLn "Boo"    -- 式1 + 式2
  | else
  |   putStrLn "Foo"    -- 式3
```

## 問題点

---

- 明示的に ; を書いてしまう人が出てくるかも
- そうなると、規則を再び変えたときに、互換性がなくなる

## 実装状況

---

- GHC
  - 未対応
  - 提案では、GHC も対応したと書いてあったけれど。。。
- Hugs
  - 対応済み
  - 明示的に ; を書くとエラーになる。。。